



# Regulamin Turnieju CS:GO (Counter-Strike: Global Offensive) ZSzZ kontra gimnazja

## § Zasady ogólne

1. Organizatorem turnieju są: **Zespół Szkół Zawodowych w Dynowie**  
**i Stowarzyszenie Przyjaciół Zespołu Szkół Zawodowych w Dynowie.**
2. W turnieju mogą brać udział uczniowie gimnazjów z terenu Pogórza Przemysko – Dynowskiego po wypełnieniu formularza dostępnego na stronie internetowej: [turnieje.zsz-dynow.net](http://turnieje.zsz-dynow.net) jak również reprezentacja ZSzZ Dynów.
  - 2.1. W turnieju biorą udział drużyny pięcioosobowe, uczęszczające do jednego gimnazjum (*w skład drużyny mogą wchodzić uczniowie z różnych klas np. II i III danego gimnazjum*).
  - 2.2. Jeden uczeń może należeć tylko do jednej drużyny.
  - 2.3. Z danego typu gimnazjum bierze udział tylko 1 drużyna (*organizator zastrzega sobie prawo dopuszczenia więcej niż jednej drużyny z danego gimnazjum do udziału w turnieju w przypadku zgłoszenia małej liczby drużyn*).
3. Zgłoszenia są przyjmowane od **05.04.2018r.- 12.04.2018r.**, a potwierdzenia od **13.04.2018r. - 16.04.2018r.**
4. Udział w turnieju jest bezpłatny.
5. Data rozpoczęcia turnieju: **25.04.2018r. godz. 9:00.**
6. Turniej będzie odbywał się w salach A205, A206 i A207.
7. **Organizator zapewnia transport drużyn z rodzimej szkoły do siedziby organizatora i jego powrót oraz opiekę od momentu przejęcia drużyny z rąk opiekuna danego gimnazjum do powrotu i odebrania drużyny przez opiekuna w gimnazjum. W czasie transportu i turnieju młodzież gimnazjalna pozostaje pod opieką organizatora turnieju – nauczycieli ZSzZ w Dynowie.**

## § Zapisy

1. Drużyny muszą zostać zapisane za pośrednictwem formularza dostępnego na stronie internetowej: [turnieje.zsz-dynow.net](http://turnieje.zsz-dynow.net) od dnia **05.04.2018r. - 12.04.2018r.**
2. Szkoła – gimnazjum musi potwierdzić udział uczniów w turnieju w terminie **13.04.2018r.- 16.04.2018r.** za pośrednictwem poczty elektronicznej [dynowzsz@poczta.onet.pl](mailto:dynowzsz@poczta.onet.pl) lub faxem **16 65 21 043.** (*Należy podać imię i nazwisko każdego z graczy w drużynie*).
2. Kapitan (*osoba zgłaszająca drużynę*) podaje następujące informacje:
  - Nazwa drużyny (*nie może być wulgarna/obraźliwa*.)
  - Nazwy steam każdego z graczy
  - Imię, nazwisko, każdego gracza .

## § Rozgrywka

1. Turniej rozgrywany będzie w trybie BO1 (*best-of-one*). Mecz jest rozgrywany do momentu, w którym jedna z drużyn osiągnie bilans 16 rund.
  - 1.1. Pierwsza runda zawodów rozegrana zostanie na zasadach turniejowych tzn. przegrana drużyna odpada z turnieju wygrana awansuje dalej. W tej rundzie w razie nierozstrzygnięcia się meczu w regulaminowym czasie przewidziana jest dogrywka składająca się z 6 rund.
  - 1.2. Wygrane drużyny tworzą grupę w której każda drużyna gra z każdą (*wygrana 3 pkt, remis 1pkt, przegrana 0 pkt*). Drużyna która zgromadzi najwięcej punktów wygra turniej.
2. Przed każdym meczem zawodnikom przysługuje 5 minut na rozgrzewki.
3. Każda drużyna jest uprawniona do wzięcia jednej przerwy taktycznej w przeciągu trwania meczu czas takiej przerwy to 1 minuta.
4. W razie problemów technicznych zawodnicy uprawnieni są do wzięcia przerwy technicznej.
  - 4.1. Jeśli w rundzie nie padł pierwszy frag gra będzie pauzowana natychmiast po zgłoszeniu takiej konieczności w innym wypadku aktualnie grana runda musi zostać dokończona serwer zostanie zatrzymany na początku następnej.
5. Pula map turniejowych: de\_inferno, de\_dust2, de\_cache, de\_cobblestone, de\_mirage, de\_train, de\_overpass.
6. Kapitanowie wybierają mapy poprzez odrzucenie niepożądanych lokacji.
  - 6.1. System odrzucania map BO1: banuje drużyna 1, banuje drużyna 2, banuje drużyna 1, banuje drużyna 2, banuje drużyna 1, banuje drużyna 2, banuje drużyna 1, mecz odbędzie się na mapie, która została jako ostatnia.
  - 6.2. O stronie, po której będzie walczyła każda drużyna w pierwszej rundzie meczu (*terrorysty lub antyterrorysty*), decyduje runda nożowa, która musi zostać rozegrana na początku meczu.
7. Jeżeli podczas trwania rundy zawodnik zostanie rozłączony z serwerem obowiązują takie same zasady jak w punkcie 4.1.

## § Zasady dodatkowe

1. Zabrania się używania niestandardowych ustawień, korzystania z błędów gry oraz programów trzecich wpływających na rozgrywkę.
2. Zabronione jest granie na nielegalnych lub cudzych kontach STEAM. Osoby posiadające VAC Ban'a nie mogą uczestniczyć w turnieju.
3. Obrażliwe nicki, wyzwiska skierowane pod adresem kogokolwiek są zakazane pod groźbą dyskwalifikacji z turnieju.

## § Postanowienia końcowe

1. Udział w turnieju jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika.
2. Wszelkie pytania proszę kierować na [Facebooka](#) lub na email [dynowysz@poczta.onet.pl](mailto:dynowysz@poczta.onet.pl)

**Zgłoszenie się do turnieju oznacza akceptację regulaminu.**

**Zapraszamy do udziału w turnieju!**